

## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 05-007666  
 (43)Date of publication of application : 19.01.1993

(51)Int.Cl.

A63F 9/22

(21)Application number : 03-161301  
 (22)Date of filing : 02.07.1991

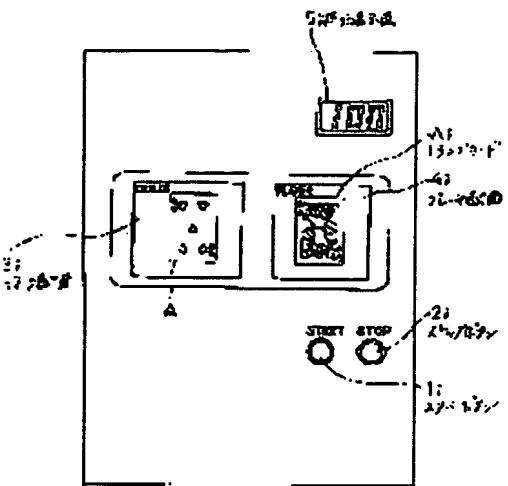
(71)Applicant : ACE DENKEN:KK  
 (72)Inventor : TAKEMOTO TAKATOSHI

## (54) CARD GAME BOARD

## (57)Abstract:

PURPOSE: To enjoy an uncomplicated but thrilling game by providing a dealer display surface and a player display surface capable of displaying randomly changed cards by turning on a start button and displaying one stopped card by turning off a stop button.

CONSTITUTION: When a start button 1 is depressed after allotted points are displayed on a point display surface 5, a score subtracting the bet point is displayed on the point display surface 5, and randomly changed card A is successively displayed on a dealer display surface 3 and a player display surface 4. In this case, when the stop button 2 is depressed, one card A is stopped and displayed on the display surfaces 3 and 4. When the player wins the game, it is displayed on an allotted point display surface 5 adding the score. Thus, the simple and thrilling card game can be performed.



## LEGAL STATUS

[Date of request for examination] 14.08.1996  
 [Date of sending the examiner's decision of rejection] 30.06.1998  
 [Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]  
 [Date of final disposal for application]  
 [Patent number]  
 [Date of registration]  
 [Number of appeal against examiner's decision of rejection]  
 [Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]  
 [Date of extinction of right]

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平5-7666

(43)公開日 平成5年(1993)1月19日

(51)Int.Cl.<sup>5</sup>

A 63 F 9/22

識別記号 厅内整理番号

M 8804-2C

F I

技術表示箇所

審査請求 未請求 請求項の数2(全3頁)

(21)出願番号 特願平3-161301

(22)出願日 平成3年(1991)7月2日

(71)出願人 000127628

株式会社エース電研

東京都台東区東上野3丁目12番9号

(72)発明者 武本 孝俊

東京都台東区東上野3丁目20番3号 株式

会社エース電研内

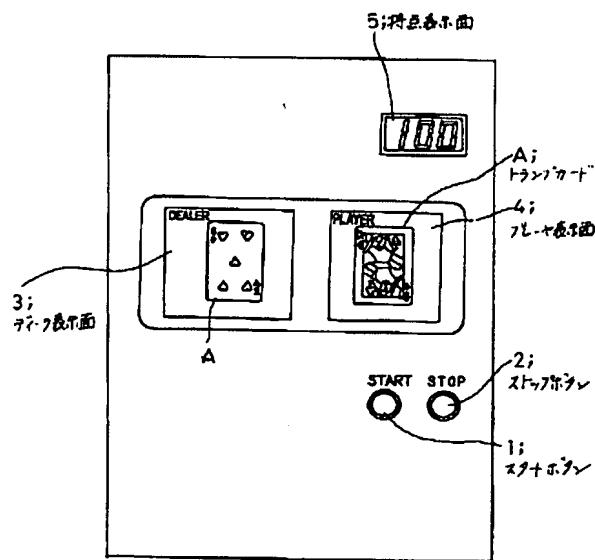
(74)代理人 弁理士 柏原 健次

(54)【発明の名称】 トランプカード式ゲーム盤

(57)【要約】

【目的】 ディーラとプレーヤが出すトランプカードをランダムに表示させて賭点などを持ち点に加減せながら単純ながらスリルに富んだトランプゲームを1人で面白く遊技可能とする。

【構成】 スタートボタン1と、ストップボタン2と、前記スタートボタン1のオンによりそれぞれにトランプカードAをランダムに換えて表示できるとともに前記ストップボタン2のオンによりそれに1枚を停止させて表示できるディーラ表示面3およびプレーヤ表示面4と、1ゲームごとに所定の数ポイントずつ賭点として引かれるとともに勝てば配当のポイントが加算されるプレーヤの持点表示面5とを配備して構成したものであり、また、プレーヤの持点表示面5にはディーラとプレーヤのトランプカードAの数値の差が勝ち点または負け点として加減されながら表示可能にして構成したものである。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 スタートボタン1と、ストップボタン2と前記スタートボタン1のオンによりそれぞれにトランプカードAをランダムに換えて表示できるとともに前記ストップボタン2のオンによりそれぞれに1枚を停止させて表示できるディーラ表示面3およびプレーヤ表示面4と、1ゲームごとに所定の数ポイントずつ賭点として引かれるとともに勝てば配当のポイントが加算されるプレーヤの持点表示面5とを配備してなるトランプカード式ゲーム盤。

【請求項2】 プレーヤの持点表示面5にはディーラとプレーヤのトランプカードAの数値の差が勝ち点または負け点として加減されながら表示可能にしてなる請求項1記載のトランプカード式ゲーム盤。

## 【発明の詳細な説明】

## 【0001】

【産業上の利用分野】 本発明は、ディーラとプレーヤが出すトランプカードをランダムに表示させて単純ながらもスリルに富んだ勝負のトランプゲームができるトランプカード式ゲーム盤に関する。

## 【0002】

【従来の技術】 従来、この種のゲーム機として、トランプのポーカーゲームを表示画面上で楽しめるようにしたトランプゲーム機は知られている。

## 【0003】

【発明が解決しようとする課題】 しかしながら、ポーカーゲームを知らない人にとってはとりつきにくく、遊技場などに設備しても僅かな人以外には人気がなく、トランプゲーム機としては構造も複雑化しているので高価なものになっており、また、1ゲームに時間がかかるて、遊技者および店側にとっても不都合が多い、といった不具合を呈していた。

## 【0004】

【課題を解決するための手段】 本発明は、そのような不具合を解決し、同じトランプゲームでも単純ながらもスリルに富んだ面白いゲームができるように工夫したものであり、そのため、スタートボタンと、ストップボタンと、前記スタートボタンのオンによりそれぞれにトランプカードをランダムに換えて表示できるとともに前記ストップボタンのオンによりそれぞれに1枚を停止させて表示できるディーラ表示面およびプレーヤ表示面と、1ゲームごとに所定の数ポイントずつ賭点として引かれるとともに勝てば配当のポイントが加算されるプレーヤの持点表示面とを配備して構成したものであり、また、プレーヤの持点表示面にはディーラとプレーヤのトランプカードの数値の差が勝ち点または負け点として加減されながら表示可能にして構成したものである。

## 【0005】

【作用】 したがって、ゲームを行なう際には、持点表示面に持ち点が表示されることになり、スタートボタンを

押すと、持点表示面には賭点が引かれて表示されるとともにディーラ表示面およびプレーヤ表示面にはそれぞれトランプカードがランダムにかわって次々に表示されることになり、そこで、ストップボタンを押すと、両表示面にはそれぞれ1枚のトランプカードが停止して表示されることになって、プレーヤが勝てば勝ち点が加算されて持点表示面が表示されることになり、負けても持点表示面が0になるまではゲームができることになる。

## 【0006】

10 【実施例】 図1は、遊技場などで並べて設備できるように大形に形成したり、また、手に持って操作できるように小形に形成したゲーム盤を示し、その正面下部にはスタートボタン1とストップボタン2を並設し、正面中央部には、前記スタートボタン1を押すとそれぞれにトランプカードAの絵をランダムに換えて回転するようにして次々に表示することができるとともに次いで前記ストップボタン2を押すとそれぞれに1枚を停止させて表示することができるディーラ表示面3とプレーヤ表示面4を並設し、正面上部には、1ゲームごとに所定の数ポイントずつ賭点として引かれるとともに勝てば配当のポイントが加算されるプレーヤの持点表示面5を配備して構成するが、また、該持点表示面5にはディーラとプレーヤのトランプカードAの数値の差が勝ち点または負け点として加減されながら表示されるようにして構成することもできる。

20 【0007】 したがって、ゲームを行なう際には、例えば100点の持ち点が持点表示面5に点灯して表示されることになり、次にスタートボタン1を押すと、持点表示面5には例えば10点の賭点が引かれて90点が表示されるとともに、ディーラ表示面3およびプレーヤ表示面4にはそれぞれトランプカードAがランダムにかわって次々に表示されることになり、次いで、タイミングを見てストップボタン2を押すと、両表示面3、4にはそれぞれ1枚のトランプカードAが停止して表示されることになり、そこで、プレーヤが勝てば勝ち点が加えられて持点表示面5に表示され、あるいは、ディーラとプレーヤのトランプカードAの数値の差が勝ち点または負け点として加減されて持点表示面5に表示されることになり、持点表示面5の持ち点をふやしながら、また、負けても持点表示面5が0になるまでゲームを行なうことができることになる。

## 【0008】

【発明の効果】 このように本発明は、ゲームを行なう際には持点表示面5に持ち点が表示されることになって、先ず、スタートボタン1を押すと、持点表示面5には賭点が引かれて表示されるとともに、ディーラ表示面3およびプレーヤ表示面4にはそれぞれトランプカードAがランダムにかわって次々に表示されることになり、次いでストップボタン2を押すと、両表示面3、4にはそれぞれ1枚のトランプカードAが停止して表示されること

になって、プレーヤが勝てば勝ち点が加えられて持点表示面5に表示されることになり、持点表示面5の持ち点をふやしながら、また、負けても持点表示面5が0になるまでゲームを行なうことができることになり、単純であって誰にでも操作できるとともにスリルに富んだ面白いトランプゲームができることになり、簡単な構造にして低価で製造でき、手に持ったりあるいは遊技場などに設備することができる目新しいトランプカード式ゲーム盤として好適に実施できる特長を有する。

【図面の簡単な説明】

\*10

\* 【図1】本発明の実施例であるゲーム盤を示した正面図である。

【符号の説明】

- |   |         |
|---|---------|
| 1 | スタートボタン |
| 2 | ストップボタン |
| A | トランプカード |
| 3 | ディーラ表示面 |
| 4 | プレーヤ表示面 |
| 5 | 持点表示面   |

【図1】

